



KANINER!

Et raskt og spennende spill
med kort og ringeklokke.
2-6 spillere * Fra 5 år

Innhold

60 kort

Ringeklokke

Mål med spillet

Å vinne de andres kort ved å være den som først ringer på klokken.

Forberedelser

Plasser klokken midt på bordet. Del ut alle kortene. Man ser ikke på sine egne kort. I stedet legger alle kortene sine foran seg i en bunke med baksiden opp. Samtlige bunkers skal ligge omtrent like langt fra klokken.



En spillrunde

Spilleren til venstre for den som gav, begynner. Deretter går spillet videre med urviserne.

Når det er neste spillers tur, vender han eller hun det øverste kortet i sin bunke. Kortet legges foran bunken med de andre kortene. Hvis man allerede har kort som vender opp, legger man det nye kortet øverst, slik at bare det sist vendte kortet vises.



Man skal alltid vende kortet **fra** seg, ikke mot seg.

Ring på klokken!

Man må skynde seg å ringe på klokken når:

(a) det til sammen finnes like mange kaniner som gulrøtter på de kortene som vises (det øverste kortet i hver bunke)

- eller -

(b) noen vender opp et Super-kanin-kort

Den som først ringer på klokken, vinner alle kort som vender opp. Han eller hun samler inn alle kortene i bunkene med oppovervendte kort, vender dem slik at baksiden kommer opp og legger dem underst i sin egen bunke.

Deretter begynner man på en ny spillrunde. Den som vant den forrige runden, legger ut det første kortet.



Tenk på at ...

- Også kaninene på hendelseskortene (de blå kortene) skal telles med.
- De oppspiste gulrøttene som finnes på noen av kortene, telles **ikke** med!
- Alle må ha vendt opp minst ett kort hver før man begynner å telle kaniner og gulrøtter. Men man skal alltid ringe på klokken med én gang dersom det kommer opp en Super-kanin.
- Det er ikke lov å strekke frem hånden slik at man får kortere avstand til klokken – alle skal ha hendene sine omtrent der de har kortene.
- Spillet skal gå ganske raskt ...



Hendelseskort

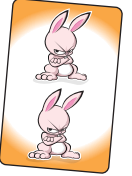
Hvis det finnes et blått hendelseskort synlig (øverst i noens bunke) når noen ringer på klokken, skal man gjøre det som står på kortet.

Hvis et "Opp med hendene"-kort (HANDS UP) er synlig, skal alle rekke begge hendene i været. Hvis et "Klapp med hendene"-kort (HANDCLAP) er synlig, skal alle klappe. Er begge kortene synlige, skal man gjøre begge deler samtidig!



Betale med kort til de andre

Hvis man vil gjøre spillet litt mer spennende, kan man spille slik at man kan betale med kort til de andre spillerne når man gjør feil. Man betaler hvis man ringer på klokken, men ikke skulle ha gjort det (antallet kaniner og gulrøtter var ikke det samme), eller hvis man glemmer å rekke hendene i været eller klappe. Den som gjør feil, må gi hver av de andre spillerne ett av sine nedovervendte kort. Deretter fortsetter spillet.



Dersom man spiller med yngre barn, er det nok best å spille uten at man trenger å betale med kort. Bestem hvordan dere vil gjøre det før dere begynner å spille!



Vend opp kortene slik!



Avslutte spillet

Når man ikke har noen kort igjen, er man utslått. Den som ikke har flere kort igjen midt i en spillrunde, er fortsatt med i den runden og kan vinne de kortene man spiller om. Hvis spilleren ikke vinner runden, er han/hun utslått.

Hvis man vil, kan man spille til en spiller har vunnet alle kortene. Synes man at det tar for lang tid, kan man i stedet avslutte når én eller to spillere er tom for kort. Da er det den som har flest kort i sin bunke som har vunnet.



Lykke til!



Om KANINER!

Tell kaniner og gulrøtter og være raskest på ringeklokken! Glem ikke å gjøre det som står på de blå kortene ... Det blir alltid fart og latter rundt bordet når vi henter frem **Kaniner!**-spillet.

Hvis du har synspunkter på spillet, må du gjerne kontakte oss – på synspunkter@forlago.com
God fornøyelse med spillet!