



# PUPUT!

Nopea ja jännittävä peli, jossa käytetään kortteja ja soittokelloa.  
2-6 pelaajaa \* 5-vuotiaasta alkaen

## Sisältö

60 korttia  
Soittokello

## Pelin tavoite

Toisten korttien voittaminen soittamalla kelloa ensimmäisenä.

## Valmistelut

Aseta kello keskelle pöytää. Jaa kaikki kortit. Kukaan ei katso korttejaan, vaan kaikki laittavat kortit eteensä pinoon nurin päin. Kaikkien pinojen tulee olla suurin piirtein yhtä kaukana kellosta.



## Pelikierros

Pelin aloittaa jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja, ja vuoro siirtyy sen jälkeen myötöpäivään.

Omalla pelivuorollaan kukin pelaaja kääntää edessään olevan pinon ylimmän kortin oikein päin ja asettaa sen nurin päin olevien korttien eteen. Jos pelaaja on jo kääntänyt kortteja, hän asettaa uuden kortin niiden päälle siten, etteivät sen alla olevat kortit ole näkyvissä.



Kortti käännetään itsestä **poispäin**, ei itseä päin.

## Soita kelloa!

Soita kelloa nopeasti, kun:

- (a) näkyvissä olevissa korteissa on yhtä monta pupua ja porkkanaa (pinojen päällimmäiset kortit)
- tai -

- (b) joku kääntää esiin Superpupu-kortin



Ensimmäisenä kelloa soittava pelaaja voittaa kaikki oikein päin käännetty kortit. Hän kerää kaikki oikein päin käännettyjen korttien pinot, kääntää ne nurin päin ja laittaa omaan pinoonsa alimmaiseksi.

Sen jälkeen alkaa uusi pelikierros. Edellisen kierroksen voittanut kääntää kortin ensimmäisenä.

## Muista, että...

- Mukaan lasketaan myös tapahtumakorttien (siniset kortit) puput.
- Joissakin korteissa olevia puoliksi syötyjä porkkanoita **ei lasketa mukaan!**
- Jokaisen pelaajan on käännettävä vähintään yksi kortti, ennen kuin pupuja ja porkkanoita aletaan laskea. Kelloa saa kuitenkin soittaa heti, kun esiin tulee Superpupu.
- Käsi ei saa pitää kellon lähellä, vaan ne on pidettävä oman korttipinon vieressä.
- Pelin on tarkoitus edetä melko nopeasti...



## Tapahtumakortit

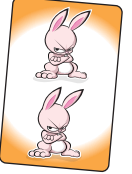
Jos jonkun pinossa on päällimmäisenä sininen tapahtumakortti jonkun pelaajan soittaessa kelloa, tehdään kortin osoittamalla tavalla.

Jos pupulla on kortissa kädet ylhäällä (HANDS UP), kaikkien on nostettava molemmat kädet ilmaan. Jos pupu taputtaa kortissa käsiään (HANDCLAP), kaikkien on taputettava käsiään. Jos näkyvissä ovat molemmat kortit, on tehtävä molemmat asiat yhtä aikaa!



## Korttien luovuttaminen muille

Pelin jännitystä voidaan lisätä päättämällä, että pelaajat joutuvat väärin pelatessaan luovuttamaan korttejaan muille. Pelaaja joutuu luovuttamaan kortteja, jos hän soittaa kelloa väärään aikaan (näkyvissä ei ole yhtä monta pupua ja porkkanaa), tai jos hän ei nosta tai taputa käsiään ajoissa. Virheen tehneen pelaajan on luovutettava kaikille muille pelaajille yksi omista nurin päin olevista korteistaan. Sen jälkeen peli jatkuu.



Virheistä sakottaminen voi olla liian vaikeaa, jos pelissä on mukana pikkulapsia. Päättäkää säännöt, ennen kuin aloitatte pelaamisen!



Käännä kortit näin!



## Pelin lopetus

Jos pelaajalta loppuu kortit, hän on poissa pelistä. Jos kortit loppuvat kesken pelikierroksen, pelaaja on mukana kyseisen kierroksen loppuun ja voi voittaa siinä pelattavat kortit. Jos pelaaja ei voita kierrosta, hän on poissa pelistä.

Peliä voidaan pelata siihen saakka, kunnes yksi pelaaja on voittanut kaikki kortit. Jos peli tällöin tuntuu kestävän liian kauan, se voidaan keskeyttää, kun yhden tai kahden pelaajan kortit ovat loppuneet. Pelin voittaa siinä tapauksessa se, jonka pinossa on eniten kortteja.



Onnea peliin!

## PUPUT!-pelistä

Laske puput ja porkkanat ja soita kelloa ensimmäisenä! Muista tehdä sinisissä korteissa olevat tehtävät... **Puput!**-peli saa aina aikaan naurua ja riemua pöydän ympärillä!

Jos sinulla on peliä koskevaa palautetta, lähetä se osoitteeseen [palaute@forlago.com](mailto:palaute@forlago.com)  
Monia mukavia hetkiä pelin parissa!



Suomenkielinen versio © 2010 för!Ago

**för!Ago**  
PELEJÄ, PALAPELEJÄ JA MUUTA MUKAVAA.  
[www.forlago.com](http://www.forlago.com)



Game by: Joen Co., Ltd, Korea  
Licensed with permission from  
Joen Co.

[www.joen.co.kr](http://www.joen.co.kr)