



# Rat-a-Tat CAT

Et sjovt og finurligt kortspil med katte (og nogle rotter)

2-6 spillere \* Fra 6 år



## Indhold

54 kort:

45 nummerkort (0-9)

9 specialkort (PEEK, SWAP, DRAW 2)

## Spillets formål

At have den laveste pointsum, når spillet er slut.

## Kortgivning

Bland kortene grundigt, og del fire kort ud til hver spiller. Kortene deles ud enkeltvis og lægges med bagsiden opad i én række foran hver spiller.

Resten af kortene lægges i en bunke med bagsiden opad midt på bordet. Det øverste kort vendes og lægges ved siden af som første kort i en bunke med billedsiden opad. (Hvis kortet var et specialkort, så fortsæt med at vende kort, til der kommer et nummerkort.)

## Sådan spilles spillet

Når kortene er delt ud, kigger hver spiller på sine yderkort – kortet længst til venstre og kortet længst til højre – uden at vise dem til de øvrige spillere. Pas på, at ingen af de andre ser dine kort! Man må kun se på yderkortene. Og man må kun se på dem én gang – så husk godt på, hvad de er!

Spilleren til venstre for kortgiveren starter spillet, og turen går derefter videre med uret. Når det er din tur, kan du vælge mellem to ting:

**(1)** Tag det øverste kort i bunken med bagsiden opad. Kig på det uden at vise det til de øvrige spillere. Hvis det var et specialkort, følger du reglerne under "Specialkort" nedenunder. Hvis det var et nummerkort, kan du vælge mellem at:

(a) bytte det med et af dine kort. Læg det nye kort på samme plads som det gamle – med bagsiden opad. Det kort, du bytter, lægges med billedsiden opad i bunken med vendte kort.



(b) kassere kortet. Hvis du synes, at det var et dårligt (højt) kort, så læg det ud i bunken med vendte kort.

– eller –

**(2)** Tag det øverste kort i bunken med vendte kort. Du må kun gøre dette, hvis det er et nummerkort. Kortet, du tager op, skal byttes med et af kortene på bordet. Læg det nye kort med bagsiden opad, og læg det kort, du bytter, med billedsiden opad i bunken med vendte kort.

## Specialkort

Specialkortene hjælper dig i spillet. Hvis du trækker et specialkort fra bunken med bagsiden opad, så vis det til de andre, og læg det i bunken med vendte kort. Følg derefter reglerne for kortet:

### PEEK (kiggekort)

Hvis du trækker et PEEK-kort, må du kigge på et af dine kort uden at vise det til de andre. Du bestemmer selv, om du vil kigge på et af kortene i midten eller på et af yderkortene. Derefter er det næste spillers tur.



### SWAP (byttekort)

Hvis du trækker et SWAP-kort, må du (det er frivilligt) bytte et af dine kort med et af de andre spillers kort. Byt plads på dit og den anden spillers kort. Hverken du eller den anden spiller må se på nogen af kortene. Derefter er det næste spillers tur.

(Tips: Hvis du ser, at en anden spiller får et rigtig godt kort op, så forsøg at huske, hvor det ligger – så ved du, hvilket kort du skal bytte med, hvis du får et SWAP-kort!)

### DRAW 2 (træk to-kort)

Hvis du får et DRAW 2-kort op, får du to chancer til at trække et godt kort fra bunken. Tag først det øverste kort, og kig på det. Hvis du synes, at det var et godt kort (måske et lavt nummerkort eller et SWAP-kort), så brug kortet som normalt. Derefter er det næste spillers tur.

Hvis du synes, at det var et dårligt kort, får du en chance til. Læg det første kort ud i bunken med vendte kort, og træk et nyt kort fra bunken – og brug dette kort, eller kassér det som normalt. Hvis du får et nyt DRAW 2-kort op som et af kortene, starter det hele forfra – og du får to nye chancer igen.

Specialkortene kan kun bruges, når man trækker dem fra bunken med bagsiden opad.



## Afslutning og pointberegning

Når du tror, at du har en lavere samlet pointsum på dine kort end de andre spillere, kan du afslutte runden. Det gør du ved at banke i bordet (efter at det har været din tur) og råbe "Rat-a-Tat Cat!".

Alle andre spillere (men ikke den, der bankede i bordet) må spille en omgang til. Hvis man får et specialkort under sidste omgang, fungerer det som normalt.

Når alle har spillet deres sidste omgang, vender alle spillere deres kort og regner point sammen for dem. Den spiller, som har den laveste pointsum, vinder runden!

Hvis nogen spillere har et specialkort blandt deres kort, skal det byttes om med et nummerkort. Tag det øverste kort i bunken med bagsiden opad, og byt det ud med specialkortet. Hvis det øverste kort i bunken også var et specialkort, så fortsæt med at trække kort, indtil du får et nummerkort.

(Det er altså ikke nogen fordel at have specialkort blandt sine kort på bordet – man kan være uheldig og få et rigtig dårligt kort, når runden er slut. Hvis du opdager, at du har et specialkort, så forsøg at bytte det ud med et godt nummerkort så hurtigt som muligt!)



## Næste runde

Efter runden samles alle kort sammen. Spilleren til venstre for kortgiveren i sidste runde giver kort i næste runde.

## Hvis der ikke er flere kort i bunken

Nogle gange kan en runde vare så længe, at der ikke er flere kort tilbage i bunken. Så blandes kortene i bunken med vendte kort, og bunken vendes med bagsiden opad.

## Forskellige måder at spille på

Man kan spille Rat-a-Tat Cat på forskellige måder:

- Spil fritstående runder. Skriv ikke point op – i stedet forsøger alle blot at vinde så mange runder, de kan.
- Før protokol. Bestem, at I vil spille et vist antal runder eller en vis tid. Efter hver runde skriver man op, hvor mange point hver spiller havde, og spilleren med den laveste score ved spillets slutning, har vundet.
- Spil en udskillelseskamp. Bestem først, hvor mange point I skal gå til – for eksempel 100 point. Før protokol, og læg hele tiden pointene sammen, så man kan se, hvor mange point hver spiller har. Når en spiller når det aftalte antal point, udgår han/hun. Den sidste spiller, som er tilbage, vinder!

## For yngre spillere

Når man spiller med yngre børn, kan man forenkle spillet ved at dele yderkortene ud, så billedsiden vender opad. Så er der mindre at huske på, og alle kan se to af de andre spillers kort.

SWAP-kort må kun bruges til at bytte plads med skjulte kort. De øvrige regler er uforandrede. (Hvis man bytter et yderkort, skal det nye kort derfor lægges med bagsiden opad.)

God fornøjelse!



## Om Rat-a-Tat Cat

Slip af med rotterne, og find kattene! Husk, hvilke kort du selv har, og hvor de andre har lagt de gode kort. Tag dig i agt for rottekongen – og pas på, at ingen af de andre får et SWAP-kort og tager det nul, du lige har fået op!

Alle, vi har spillet det med, elsker Rat-a-Tat Cat – både børn og voksne! Og samtidig lærer barnet at regne og huske.

Hvis du har nogen kommentarer til spillet, så send os dem gerne – på [kommmentarer@forlago.com](mailto:kommmentarer@forlago.com) Vi håber, du får stor glæde af dit nye spil!