



# Rat-a-Tat CAT

Hauska ja nokkela kissojen (ja muutamien rottien) korttipeli  
2-6 pelaajaa \* 6-vuotiaasta alkaen

## Sisältö

54 korttia:  
45 numerokorttia (0-9)  
9 erikoiskorttia (PEEK, SWAP, DRAW 2)

## Pelin tavoite

Vähiten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa.

## Korttien jakaminen

Sekoita kortit huolellisesti ja jaa jokaiselle pelaajalle neljä korttia. Kortit jaetaan yksitellen ja asetetaan kuvapuoli alaspäin riviin jokaisen pelaajan eteen.

Loput kortit asetetaan **pakaksi** keskelle pöytää kuvapuoli alaspäin. Ylin kortti käännetään oikeinpäin ja asetetaan pakan viereen – se on **poistopinon** ensimmäinen kortti. (Jos ylin kortti on erikoiskortti, jatka kääntämistä, kunnes saat esiin numerokortin.)

## Pelaaminen

Kun kortit on jaettu, jokainen pelaaja katsoo salaa omat reunakorttinsa – rivin vasemmassa ja oikeassa reunassa olevat kortit. Älä anna kenenkään muun nähdä korttejesi! Katso vain reunakortit, keskimmäisiä kortteja ei saa katsoa. Saat katsoa kortteja vain kerran, joten paina ne mieleesi!

Pelin aloittaa jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja, ja vuoro siirtyy sen jälkeen myötäpäivään. Voit tehdä vuorollasi toisen seuraavista toimenpiteistä.

**(1)** Nosta pakasta ylin kortti ja katso sitä muilta salaa. Jos nostamasi kortti on erikoiskortti, noudata kohdassa "Erikoiskortit" olevia neuvoja. Jos kortti on numerokortti, voit joko:

(a) vaihtaa sen jonkin oman korttisi tilalle. Aseta uusi kortti sen kortin paikalle, jonka haluat vaihtaa – kuvapuoli alaspäin. Aseta poistamasi kortti poistopinoon kuvapuoli ylöspäin.

(b) asettaa kortin poistopinoon. Jos kortti on sinusta huono (suuri pisteluku), voit asettaa sen kuvapuoli ylöspäin poistopinoon.



– tai –

**(2)** Nosta poistopinon ylin kortti. Ylimmäisen kortin saa nostaa vain, jos se on numerokortti. Poistopinosta nostettu kortti pitää vaihtaa jonkun pöydällä olevan oman kortin kanssa. Aseta uusi kortti eteesi kuvapuoli alaspäin ja aseta pöydältä poistamasi kortti poistopinoon kuvapuoli ylöspäin.

## Erikoiskortit

Erikoiskortit auttavat pelaajaa pelissä. Jos nostat pakasta erikoiskortin, näytä se muille ja aseta se poistopinoon. Noudata sen jälkeen kortin sääntöjä:

### PEEK (katso-kortti)

Jos nostamasi kortti on PEEK-kortti, saat katsoa yhtä pöydällä olevista kortteistasi muilta salaa. Tällä kertaa voit katsoa mitä tahansa korttia, myös keskimmäisiä. Pelivuoro siirtyy sen jälkeen seuraavalle pelaajalle.



### SWAP (vaihda-kortti)

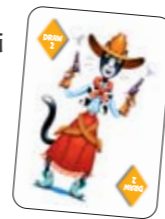
Jos nostamasi kortti on SWAP-kortti, saat halutessasi vaihtaa yhden omista kortteistasi mihin tahansa muun pelaajan korttiin. Vaihda tällöin oma korttisi jonkun vastapelaajan kortin tilalle siten, ettei kukaan (et edes sinä itse) näe kortteja. Pelivuoro siirtyy sen jälkeen seuraavalle pelaajalle.



(Vihje! Jos näet jonkun vastapelaajan nostavan oikein hyvän kortin, yritä muistaa sen sijainti – voit tällöin vaihtaa sen itsellesi nostettuasi SWAP-kortin!)

### DRAW 2 (nosta 2 -kortti)

Jos nostamasi kortti on DRAW 2 -kortti, saat halutessasi nostaa pakasta kaksi korttia. Nosta pakasta ylin kortti ja katso sitä muilta salaa. Jos kortti on mielestäsi hyvä (esimerkiksi pieni numero tai SWAP-kortti), käytä se tavalliseen tapaan. Pelivuoro siirtyy sen jälkeen seuraavalle pelaajalle.



Jos kortti on mielestäsi huono, voit nostaa vielä toisen kortin. Aseta ensin nostamasi kortti poistopinoon ja nosta pakasta uusi – voit joko käyttää sen tai asettaa sen poistopinoon. Jos jompikumpi nostamistasi kortteista on DRAW 2 -kortti, pelivuorosi alkaa alusta ja saat kaksi uutta mahdollisuutta.

Erikoiskortit toimivat vain, kun ne nostetaan pakasta.

## Pelin päätyminen ja pisteiden lasku

Kun uskot, että korttiasi pistemäärä on muiden pelaajien korttien pistemääriä alhaisempi, voit päättää pelin. Voit tehdä sen pelivuorosi päätteeksi koputtamalla pöytää ja huutamalla "Rat-a-Tat Cat!".

Muut pelaajat (ei pöytää koputtanut) saavat tällöin pelata vielä kierroksen. Jos joku heistä saa viimeisellä kierroksella erikoiskortin, se toimii tavalliseen tapaan.

Kun pelaajat ovat pelanneet viimeisen kierroksensa, he kääntävät korttinsa ja laskevat pisteet yhteen. Vähiten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa pelin!

Jos jollakin on korttiansa joukossa erikoiskortti, se on vaihdettava numerokorttiin. Nosta pakasta ylin kortti ja vaihda se erikoiskortin tilalle. Jos myös nostamasi kortti on erikoiskortti, nosta uusi, kunnes saat numerokortin.

(Erikoiskortteja ei siis ole hyvä pitää pöydällä – voit saada vaihdossa niiden tilalle todella huonoja kortteja. Jos näet saaneesi erikoiskortin, yritä vaihtaa se hyvään numerokorttiin mahdollisimman pian!)



## Seuraava jako

Pelin päätyttyä kortit kerätään kokoon. Kortit sekoittaa ja jakaa edellisessä pelissä jakaneen pelaajan vasemmalla puolella oleva pelaaja.

## Jos kortit loppuvat

Peli saattaa joskus jatkua niin kauan, että kortit loppuvat pöydällä olevasta pakasta. Sekoita tällöin poistopinon kortit ja tee niistä uusi pakka.

## Eri pelivaihtoehtoja

Rat-a-Tat Cat -peliä voidaan pelata eri tavoin:

- Monta voittoa. Pelaajien saamia pisteitä ei kirjata ylös, vaan jokainen yrittää voittaa mahdollisimman monta peliä.
- Pisteiden kirjaaminen. Päättäkää, montako peliä tai miten kauan aiotte pelata. Pelaajien pisteet kirjataan jokaisen pelin jälkeen ylös, ja pienimmän kokonaispistemäärän kerännyt pelaaja voittaa.
- Pudotuspeli. Päättäkää pelille pudotuksen määräävä pisteraja. Kirjatkaa pisteet jokaisen pelin jälkeen ja seuratkaa tilannetta laskemalla pelaajien pisteet koko ajan yhteen. Ensimmäisenä sovitun pistemäärän saavuttava pelaaja putoaa pelistä. Viimeisenä jäljellä oleva pelaaja voittaa!

## Pienemmille pelaajille

Jos pelissä on mukana pikkulapsia, peliä voidaan yksinkertaistaa jakamalla reunakortit kuvapuoli ylöspäin. Tällöin muistettavia asioita ei ole niin paljon, ja kaikki näkevät toistensa korteista kaksi reunimmaista.

SWAP-korttia saa käyttää vain sellaisten korttien vaihtamiseen, jotka ovat pöydällä **kuvapuoli alaspäin**. Muuten säännöt ovat samat. (Jos pelaaja vaihtaa reunakortin, uusi kortti asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin.)

Onnea peliin!



## Rat-a-Tat Cat -peli

Hankkiudu eroon rotista ja löydä kissat! Muista omat korttisi ja muiden pöydälle laittamien hyvien korttien paikat. Varo rottakuningasta – ja varo, ettei kukaan muu saa SWAP-korttia ja vaihda pois juuri nostamaasi nollakorttia!

Sekä lapset että aikuiset rakastavat Rat-a-Tat Cat -peliä! Se myös harjoittaa lasten lasku- ja muistitaitoja.

Jos sinulla on peliä koskevaa palautetta, lähetä se osoitteeseen [palaute@forlago.com](mailto:palaute@forlago.com)  
Monia mukavia hetkiä pelin parissa!

Suomenkielinen versio © 2010 förlAgo

**förlAgo**

PELEJÄ, PALAPELEJÄ JA MUUTA MUKAVAA.

[www.forlago.com](http://www.forlago.com)



Game by: Gamewright  
Illustrations by: Chris Van Dusen  
Licensed with permission from  
Gamewright, a division of Ceaco Co.

[www.gamewright.com](http://www.gamewright.com)