



Rat-a-Tat CAT

Et morsomt og snedig kortspill med katter (og noen rotter)
2-6 spillere * Fra 6 år



Innhold

54 kort:
45 nummerkort (0-9)
9 fordelskort (PEEK, SWAP, DRAW 2)

Mål med spillet

Målet er å ha den laveste poengsummen når spillet er slutt.

Utdeling

Stokk kortene godt, og del ut fire kort til hver spiller. Kortene deles ut ett og ett, og legges med baksiden opp på en rekke foran hver av spillerne.

Resten av kortene legges med baksiden opp midt på bordet og danner **trekkebunken**. Det øverste kortet snus og legges ved siden av med bilsiden opp – dette er det første kortet i **kastebunken**. (Hvis det er et fordelskort, fortsetter dere å snu kort til det kommer et nummerkort.)

Slik spiller dere

Når kortene er delt ut, titter alle spillerne i smug på ytterkortene sine – kortet lengst til venstre og kortet lengst til høyre. Pass på at ingen andre kan se kortene! Det er bare lov å se på ytterkortene. Dessuten kan dere se på dem bare én gang, så husk hvilke kort du har!

Spilleren til venstre for den som delte ut, starter spillet. Deretter går turen videre med klokken til nestemann. Når det er din tur, kan du velge mellom to alternativer:

(1) Ta det øverste kortet i trekkebunken. Se på det i smug. Hvis det er et fordelskort, følger du reglene i avsnittet "Fordelskort" nedenfor. Hvis det er et nummerkort, kan du velge mellom å

(a) bytte det mot et av dine egne kort. Legg det nye kortet på samme plass som det gamle, med baksiden opp. Det kortet du bytter ut, legger du i kastebunken med bilsiden opp.



(b) kaste kortet. Hvis du mener det er et dårlig (høyt) kort, legger du det bare i kastebunken med bilsiden opp.

– eller –

(2) Ta det øverste kortet i kastebunken. Det kan du gjøre bare dersom det er et nummerkort. Kortet du tar opp, må byttes mot et av kortene du

har på bordet. Legg det nye kortet med baksiden opp, og legg det kortet du bytter ut, i kastebunken med bilsiden opp.

Fordelskort

Fordelskortene hjelper deg i spillet. Hvis du trekker et fordelskort fra trekkebunken, viser du det frem og legger det i kastebunken. Deretter følger du reglene for kortet:

PEEK (tittekort)

Trekker du et PEEK-kort, får du lov til å smugkikke på et av kortene dine. Du kan se på et av kortene i midten eller på et ytterkort, det velger du selv. Deretter er det neste spillers tur.



SWAP (byttekort)

Trekker du et SWAP-kort, kan du (hvis du vil) bytte ut et av kortene dine mot et hvilket som helst kort hos en annen spiller. Ditt kort og den andre spillerens kort bytter da plass. Verken du eller den andre spilleren får se på noen av kortene. Deretter er det neste spillers tur.

(Tips: Hvis du ser at en annen spiller får opp et skikkelig godt kort, så prøv å huske hvor det ligger – da vet du hvilket kort du skal bytte med dersom du får et SWAP-kort!)

DRAW 2 (trekk to-kort)

Får du opp et DRAW 2-kort, får du to muligheter til å ta kort fra trekkebunken. Ta først det øverste kortet og kikk på det. Hvis du synes det er et godt kort (kanskje et lavt nummerkort eller et SWAP-kort), bruker du kortet på vanlig måte. Deretter er det neste spillers tur.

Hvis du mener det er et dårlig kort, får du en sjanse til. Legg det første kortet i kastebunken, og trekk et nytt fra trekkebunken – og bruk eller kast det som vanlig. Hvis noen av kortene du trekker, skulle være et nytt DRAW 2-kort, begynner det om igjen – og du får to nye sjanser.

Fordelskortene fungerer bare når dere trekker dem fra trekkebunken.



Avslutning og poengberegning

Når du tror at du har lavere sammenlagt poengsum på kortene dine enn det de andre har, kan du avslutte runden. Det gjør du ved å banke i bordet (etter at du har avsluttet din tur) og rope "Rat-a-Tat Cat!".

Alle de andre spillerne (men ikke den som banket) får da spille én gang til. Hvis man får et fordelskort under den siste turen, fungerer det akkurat som vanlig.

Når alle har spilt sin siste tur, snur alle kortene sine med bilsiden opp og legger sammen poengene på kortene. Den som har lavest poengsum, vinner runden!

Hvis noen har et fordelskort blant kortene sine, må det byttes ut mot et nummerkort. Ta det øverste kortet i trekkebunken, og bytt ut fordelskortet med det. Hvis også det øverste kortet er et fordelskort, fortsetter man å trekke kort til det kommer et nummerkort.

(Det er altså ikke lurt å ha fordelskort blant kortene på bordet, da kan man ha uflaks og få et skikkelig dårlig kort når runden er slutt. Hvis du ser at du har et fordelskort, bør du forsøke å bytte det ut mot et godt nummerkort så fort du kan!)



Neste runde

Når runden er over, samles alle kortene igjen. Den spilleren som sitter til venstre for den som gav, gir neste gang.

Hvis kortene tar slutt

Av og til kan en runde vare så lenge at kortene i trekkebunken tar slutt. I så fall stokker dere bare kortene i kastebunken og bruker dem som ny trekkebunke.

Ulike måter å spille på

Rat-a-Tat Cat kan spilles på forskjellige måter:

- Spill frittstående runder. Det er ikke nødvendig å skrive opp poengene, alle forsøker bare å vinne så mange runder de kan.
- Før regnskap. Bestem at dere skal spille et visst antall runder eller en viss tid. Etter hver runde skriver dere opp hvor mange poeng hver spiller fikk. Den som har lavest samlet poengsum når spillet er over, har vunnet.
- Spill utslagskonkurranse. Bestem hvor mange poeng dere vil spille til, for eksempel hundre. Før regnskap, og legg hele tiden sammen poengene slik at dere ser hvor mange hver enkelt spiller har. Når noen kommer opp i så mange poeng som dere har avtalt, er han eller hun slått ut. Den som er igjen til slutt, vinner spillet!

For yngre spillere

Når man spiller med yngre barn, kan man forenkle spillet ved å dele ut ytterkortene med bilsiden opp. Da blir det mindre å huske på, og alle ser to av de andre spillernes kort.

SWAP-kort kan bare brukes til å bytte plass på **skjulte** kort. De andre reglene er uforandret. (Hvis man bytter ut et ytterkort, legges altså det nye kortet med baksiden opp.)

Lykke til!



Om Rat-a-Tat Cat

Bli kvitt rottene og finn kattene! Husk hvilke kort du har og hvor de andre har gode kort. Pass deg for rottekongen – og se opp så ingen av de andre får SWAP-kort og kan ta fra deg den nullen du nettopp fikk!

Alle vi har spilt det med, har likt Rat-a-Tat Cat – både barn og voksne! Samtidig lærer barna å regne og får trene hukommelsen.

Hvis du har synspunkter på spillet, må du gjerne kontakte oss – på synspunkter@forlago.com
God fornøyelse med spillet!

Norsk utgave © 2010 förlAgo
förlAgo
SPILL OG HJERNETRIM OG SÄNT.
www.forlago.com

Game by: Gamewright
Illustrations by: Chris Van Dusen
Licensed with permission from
Gamewright, a division of Ceaco Co.
www.gamewright.com