



# Rat-a-Tat CAT

Ett kul och klurigt kortspel med katter (och några råttor)  
2-6 spelare \* Från 6 år och uppåt

## Innehåll

- 54 kort:
- 45 nummerkort (0-9)
- 9 specialkort (PEEK, SWAP, DRAW 2)

## Spelets mål

Att ha den lägsta poängsumman när spelet är slut.

## Giv

Blanda korten noggrant, och dela ut fyra kort till varje spelare. Kortet delas ut ett och ett, och läggs med baksidan upp i en rad framför varje spelare.

Resten av korten läggs med baksidan upp som **talong** (draghög) mitt på bordet. Det översta kortet vänds upp och läggs sidan om – det är första kortet i **kasthögen**. (Var det ett specialkort så fortsätt vända upp kort tills det kommer ett nummerkort.)

## Hur man spelar

När korten delats ut, kikar varje spelare i smyg på sina ytterkort – kortet längst till vänster och kortet längst till höger. Var försiktig så att ingen annan ser dina kort! Man får bara titta på ytterkortet. Och man får bara se på dem en gång, så kom ihåg vilka de är!

Spelaren till vänster om den som gav börjar spelet, och turen går sedan vidare medurs. När det är din tur kan du välja mellan två saker:

**(1)** Ta det översta kortet i talongen. Kika på det i smyg. Var det ett specialkort följer du reglerna under "Specialkort" nedan. Var det ett nummerkort kan du välja mellan att:

(a) byta ut det mot ett av dina kort. Lägg det nya kortet på samma plats som det gamla – med baksidan upp. Det kort du byter ut lägger du uppåtvänt på kasthögen.

(b) kasta kortet. Tycker du att det var ett dåligt (högt) kort så bara lägg det uppåtvänt på kasthögen.



- eller -

**(2)** Ta det översta kortet i kasthögen. Detta får man bara göra om det är ett nummerkort. Kortet man tar upp måste man byta ut mot ett av sina kort på bordet. Lägg det nya kortet med baksidan upp, och lägg det kort du byter ut uppåtvänt på kasthögen.

## Specialkort

Specialkortet hjälper dig i spelet. Drar du ett specialkort från talongen så visa det och lägg det på kasthögen. Följ sedan reglerna för kortet:

### PEEK

Drar du ett PEEK-kort får du i smyg kika på ett av dina kort. Du kan se på ett av korten i mitten eller på ett ytterkort, vilket du vill. Sedan är det nästa spelares tur.



### SWAP

Drar du ett SWAP-kort får du (om du vill) byta ut ett av dina kort mot vilket kort du vill hos en annan spelare. Byt plats på ditt och den andre spelarens kort. Varken du eller den andre spelaren får se på något av korten. Sedan är det nästa spelares tur.

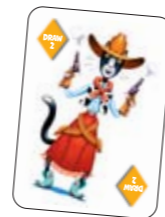


(Tips: Om du ser att någon annan spelare får upp ett riktigt bra kort, så försök komma ihåg var det ligger – då vet du vilket kort du ska byta med om du får ett SWAP-kort!)

### DRAW 2

Får du upp ett DRAW 2-kort får du två chanser att dra kort från talongen. Ta först det översta kortet och kika på det. Tycker du att det var bra (kanske ett lågt nummerkort eller ett SWAP-kort) så använd kortet som vanligt. Sedan är det nästa spelares tur.

Tycker du att det var ett dåligt kort får du en chans till. Kasta det första kortet på kasthögen och dra ett nytt från talongen – och använd eller kasta det som vanligt. Skulle något av korten du drar vara ett nytt DRAW 2-kort så börjar det om igen – och du får två nya chanser.



Specialkortet fungerar bara när man drar dem från talongen.

## Avsluta och räkna poäng

När du tror att du har fått ihop en lägre poängsumma på dina kort än vad de andra har, kan du avsluta given. Det gör du genom att knacka i bordet (efter att du är klar med din tur) och ropa "Rat-a-Tat Cat!".

Alla andra spelare (men inte den som knackade) får då spela en gång till. Får man ett specialkort under sista varvet fungerar det precis som vanligt.

När alla spelat sin sista gång, vänder alla upp sina kort och lägger ihop poängen på dem. Den som har lägst poängsumma vinner given!

Om någon har ett specialkort bland sina kort, måste det bytas ut mot ett nummerkort. Ta det översta kortet i talongen och byt ut specialkortet mot det. Var även det översta kortet ett specialkort, så fortsätt dra kort tills du får ett nummerkort.

(Det är alltså inte bra att ha specialkort bland sina kort på bordet – man kan ha otur och få ett riktigt dåligt kort när given är slut. Ser du att du har ett specialkort så försök byta ut det mot ett bra nummerkort så fort du kan!)



## Nästa giv

Efter given samlar man ihop alla kort igen. Den spelare som sitter till vänster om den som gav ger nästa gång.

## Om korten tar slut

Någon gång kan en giv hålla på så länge att korten i talongen tar slut. Blanda då bara korten i kasthögen och låt dem bli ny talong.

## Olika sätt att spela

Man kan spela Rat-a-Tat Cat på olika sätt:

- Spela fristående givar. Skriv inte upp poängen, utan alla försöker bara vinna så många givar de kan.
- För protokoll. Bestäm att ni ska spela ett visst antal givar eller en viss tid. Efter varje giv skriver man upp hur många poäng varje spelare hade, och den som har lägst totalpoäng när spelet är slut har vunnit.
- Spela en utslagstävling. Bestäm först hur många poäng ni ska gå till – till exempel 100 poäng. För protokoll, och lägg hela tiden ihop poängen så att man ser hur mycket varje spelare har. När man kommer upp i så många poäng man går till är man utslagen. Den som är sist kvar vinner!

## För yngre spelare

När man spelar med yngre barn, kan man förenkla spelet genom att dela ut ytterkortet med framsidan upp. Det blir mindre att komma ihåg, och alla ser två av de andra spelarnas kort.

SWAP-kort får bara användas för att byta plats på **dolda** kort. Övriga regler är oförändrade. (Om man byter ut ett ytterkort läggs alltså det nya kortet med baksidan upp.)

Lycka till!



## Om Rat-a-Tat Cat

Bli av med råttorna och hitta katterna! Kom ihåg vilka kort du har och var de andra lagt bra kort. Akta dig för råttkungen – och se upp så att inte någon annan får ett SWAP-kort och tar nollan du just fick upp!

Alla vi spelat det med gillar Rat-a-Tat Cat – både barn och vuxna! Och samtidigt lär sig barnen räkna och komma ihåg.

Har du synpunkter på spelet så hör gärna av dig till oss – på [synpunkter@forlago.com](mailto:synpunkter@forlago.com) Mycket nöje med ditt spell!