

# TREXO

© 2015 Jan Åke Hansson



## Sisältö

Pelilauta  
45 pelilaattaa  
Säännöt



2 pelaajaa

Pelin kesto: 10–20 minuuttia  
Yli 7-vuotiaille

## Pelin kulku

Arpokaa, kumpi pelaajista saa *risti*-symbolilla ja kumpi *nolla*-symbolilla varustetut pelilaatat.

Risti-pelilaatat saanut pelaaja aloittaa pelin asettamalla yhden pelilaatan valitsemiinsa ruutuihin pelilaudalla. Seuraavaksi pelivuoro siirtyy toiselle pelaajalle, joka toimii samoin. Pelaajat asettavat pelilaudalle uusia pelilaattoja vuorotellen.

Jo pelilaudalle asetettuja pelilaattoja ei saa siirtää tai poistaa pelilaudalta.

## Kuka voittaa pelin?

Pelin voittaa se pelaaja, joka onnistuu ensimmäisenä saamaan viisi omaa symboliaan peräkkäin – vaakasuoraan, pystysuoraan tai vinottain. Ei ole väliä missä kerroksessa symbolit ovat. Vain päällimmäiset symbolit (näkyvissä olevat) otetaan huomioon.

Jos pelilaatat loppuvat tai on mahdotonta lisätä pelilaudalle enää yhtään uutta pelilaattaa, peli päättyy tasapeliin.

## Kuinka pelilaattoja voi asettaa pelilaudalle

Pelilaattoja voi asettaa minkä tahansa ruudun päälle pelilaudalla, myös toisten pelilaattojen päälle kuinka moneen kerrokseen tahansa. Seuraavia sääntöjä tulee noudattaa:

- Pelilaatta tulee asettaa pelilaudalle siten, että koko pelilaatta on laudan päällä – ei riitä, että vain toinen symboleista on laudalla.
- Pelilaatta asetetaan joko pystysuoraan tai vaakasuoraan, ei koskaan poikittain.
- Jos pelilaatta asetetaan toisten, jo laudalla olevien pelilaattojen päälle, se tulee asettaa siten, että se tulee *kahden* eri pelilaatan päälle. Eli ne pelilaatat, joiden päälle uusi pelilaatta asetetaan, peittyvät molemmat puoliksi uuden pelilaatan alle. Pelilaatan asettaminen kokonaan vain yhden laudalla olevan pelilaatan päälle ei ole sallittua.
- Kun pelilaatta asetetaan kahden muun pelilaudalla jo olevan pelilaatan päälle, tulee alle jäävien pelilaattojen olla keskenään samalla korkeudella. Uusi pelilaatta pitää siis asettaa tasaiselle alustalle eikä vinoon.

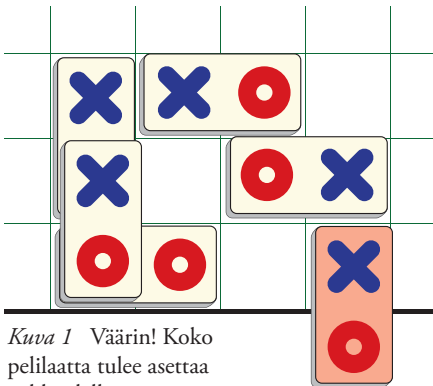
## Muuta huomioitavaa

Pelivuoroa ei saa jättää väliin. Pelaajan tulee aina asettaa pelilaatta pelilaudalle, jos se on mahdollista.

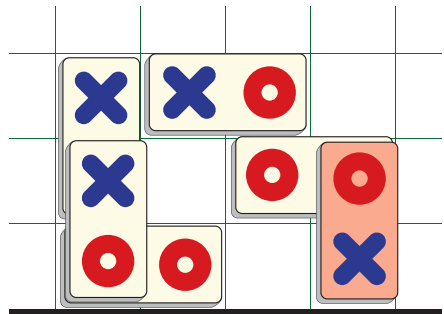
Vastapelaajan symboli katsotaan asetetuksi ensimmäisenä. Jos pelaaja asettaa pelilaatan siten, että molemmat pelaajat saavat viiden symbolin suoran yhtä aikaa, vastustaja voittaa pelin.

Onnea peliin! Toivottavasti saat pelistä paljon iloa!

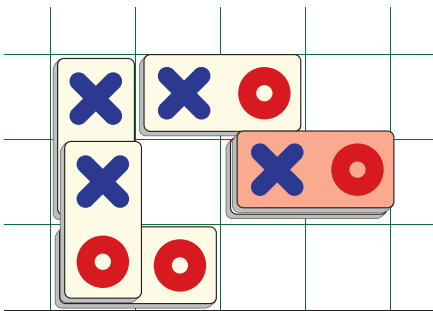
Esimerkkejä siitä, miten pelilaatta voidaan asettaa pelilaudalle:



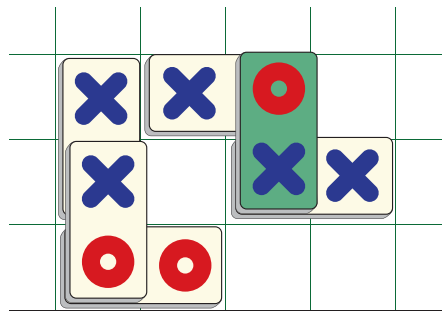
*Kuva 1* Väärin! Koko pelilaatta tulee asettaa pelilaudalle.



*Kuva 2* Väärin! Kun pelilaatta asetetaan kahden muun pelilaatan päälle, tulee alle jäävien laattojen olla samalla korkeudella. Uusi pelilaatta ei saa olla vinossa.



*Kuva 3* Väärin! Uutta pelilaattaa ei saa asettaa suoraan vain yhden pelilaatan päälle.



*Kuva 4* Oikein. Uusi pelilaatta asetetaan kahden muun pelilaatan päälle, jotka ovat pelilaudalla samalla korkeudella.

Käy katsomassa lisää vinkkejä ja peliesimerkkejä kotisivuillamme: [www.trexogame.com](http://www.trexogame.com)

Suomenkielinen versio © 2015 för!Ago AB

**för!Ago**

PELEJÄ, PALAPELEJÄ JA MUUTA MUKAVAA.

För!ago julkaisee myös muita visaisia ja taktiikkaa vaativia pelejä. Tutustu kotisivuihimme!

[www.forlago.com](http://www.forlago.com)