

TREXO

© 2015 Jan Åke Hansson



Innehåll

Spelplan
60 brickor
Regler



2 spelare
Speltid 10–20 minuter
Från 7 år

Spelets gång

Lotta om vem som har *kryss* och vem som har *ringar*.

Spelaren som har kryss börjar spelet och lägger ut en bricka på valfria rutor på spelplanen. Därefter går turen över till motspelaren som gör likadant. Spelarna fortsätter att turas om att lägga ut nya brickor.

Lagda brickor flyttas inte och tas aldrig bort från spelplanen.

Vem vinner?

Den som först lyckas få fem av sin symbol i rad – vågrätt, lodrätt eller diagonalt – vinner spelet. Det spelar ingen roll vilken nivå symbolerna befinner sig på. Det är bara de översta (synliga) symbolerna som räknas.

Skulle brickorna ta slut, eller det är omöjligt att lägga ytterligare en bricka, slutar spelet oavgjort.

Hur brickor får läggas

Brickorna får placeras på valfria rutor på spelplanen, även ovanpå andra brickor i hur många nivåer som helst. De här reglerna måste följas:

- Hela brickan måste vara inne på spelplanen – det räcker inte att den ena symbolen är det.
- Brickan ska läggas lodrätt eller vågrätt, inte diagonalt.
- En bricka som läggs ovanpå andra brickor måste läggas på *två* andra brickor. De brickor den läggs på kommer alltså båda att täckas till hälften av den nya brickan. Det är inte tillåtet att lägga en bricka rakt ovanpå en annan bricka.
- När en bricka läggs ovanpå andra brickor måste de två brickor den läggs på ligga på samma nivå. Den nya brickan måste alltså ligga plant och får inte luta.

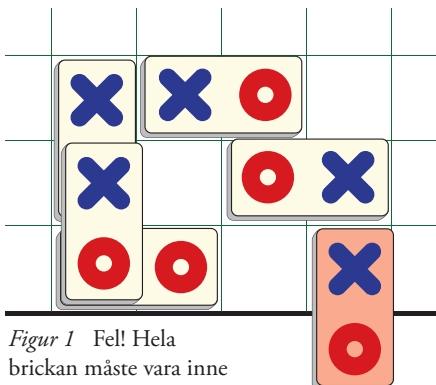
Övrigt

Det är inte tillåtet att passa. Kan man lägga ut en bricka så måste man.

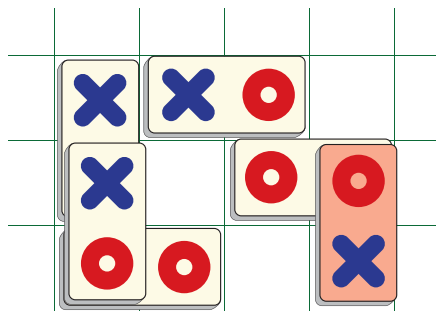
Motspelarens symbol anses lagd först. Om en spelare lägger en bricka så att båda får fem i rad samtidigt är det motspelaren som vunnit.

Lycka till! Hoppas du får mycket glädje av ditt spel!

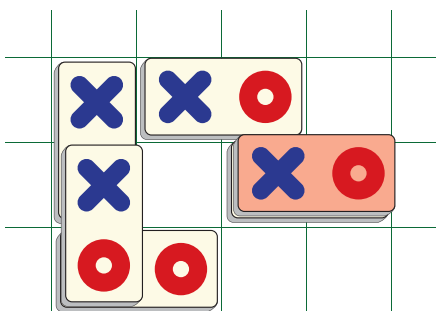
Exempel på hur man spelar en bricka:



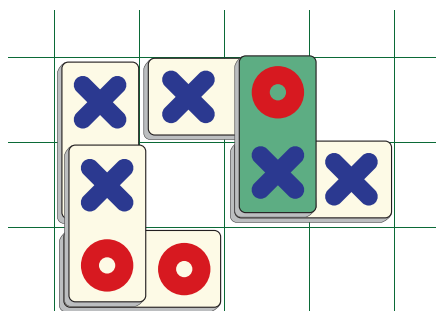
Figur 1 Fel! Hela brickan måste vara inne på spelplanen.



Figur 2 Fel! När en bricka läggs ovanpå andra brickor måste brickorna under ligga på samma nivå. Den nya brickan får inte luta.



Figur 3 Fel! En bricka får inte läggas rakt ovanpå en annan bricka.



Figur 4 Rätt. Den nya brickan läggs ovanpå två andra brickor, vilka ligger på samma nivå.

Du hittar fler tips och exempel på vår hemsida: www.trexogame.com

Svensk utgåva © 2015 förlAgo AB

förlAgo
SPEL, PUSSEL OCH SÄNT.
www.forlago.com

Gillar du kluriga och taktiska spel? Testa också **Triovision** från Förlago. Högsta betyg i Metro och många andra tidningar!

