

# TRIOVISION

1-6 SPILLERE \* FRA 7 ÅR



## INDHOLD

1 spilbræt  
60 kort  
8 spilbrikker



## SPILLET'S FORMÅL

Spillet går ud på at vinde så mange kort som muligt. På hvert kort findes en farvekombination – tre farver i et bestemt mønster. Det gælder om at forsøge at danne samme mønster et sted på spilbrættet ved at flytte højst **en** spilbrik. Den spiller, som kan genskabe samme farvemønster på spilbrættet som på et af kortene, vinder det pågældende kort.

## FORBEREDELSE

Placér spilbrættet midt på bordet. Anbring de otte spilbrikker på brættet – to på hver side (se billedet). Bland kortene. Læg 12 kort med billedsiden opad omkring spilbrættet. De resterende kort lægges med bagsiden opad som en træk bunke ved siden af spilbrættet.



## SÅDAN SPILLES SPILLET

Spillerne kigger på spilbrættet og på kortene og forsøger at finde et kort med en farvekombination, der kan genskabes på spilbrættet. Spillet spilles ikke efter tur – her gælder det om at være hurtigst.



Når en spiller mener at have fundet et kort, som han/hun kan vinde, råber han/hun "Stop!" og peger på kortet. Spilleren flytter derefter **en** brik på spilbrættet til et **tomt** felt. De andre spillere kontrollerer, at det stemmer – at tre brikker i de rigtige farver står i samme mønster som på kortet. Den spiller, der sagde stop, må så tage kortet hjem. Det vundne kort lægges i en bunke med bagsiden opad foran spilleren. Et nyt kort vendes derefter fra trækbunken. Hvis spilleren så forkert, flyttes brikken tilbage, og spillet fortsætter.

Undertiden er der ingen af kortene, der kan genskabes på brættet. Den spiller, som først ser dette, skal så råbe "Går ikke!" Når alle er enige om, at ingen af kortene kan vindes på normal vis, må den spiller, som først opdagede dette, flytte **to** brikker for at vinde et kort. Derefter fortsætter spillet som normalt.



Tænk på:

- Man må flytte en hvilken som helst brik til et hvilken som helst tomt felt.
- Man behøver ikke at flytte en brik – nogle gange står tre brikker allerede i det rigtige mønster. Så er det nok at råbe "Stop!" og pege på kortet.
- Kortet må drejes i alle retninger, men brikkerne skal stå i præcis samme mønster som på kortet. Det er let at tage fejl af, hvordan mønstret "vender"!
- Hvis alle spillerne er rutinerede, kan man indføre en regel om, at man skal af med et af sine vundne kort i bøde, hvis man laver en fejl – altså hvis man peger på et kort, men det derefter viser sig, at farvekombinationen ikke kan genskabes på spilbrættet. (Man skal også af med et kort i bøde, hvis man råber "Går ikke!", men en af de andre spillere derefter finder et kort, der kan vindes.)

## AFSLUTNING AF SPILLET

Spillet er slut, når det sidste kort i trækbanken er vendt. Den spiller, der har taget flest kort hjem, har vundet!

## HURTIG OG SPÆNDENDE SPILVARIANT (2 TIL 4 SPILLERE)

Brikkerne stilles op som normalt, og kortene blandes. Hver spiller får 10 kort og lægger dem foran sig med billedsiden opad. De resterende kort lægges som trækbanke ved siden af spilbrættet. Nu gælder det om at komme af med sine kort så hurtigt som muligt.

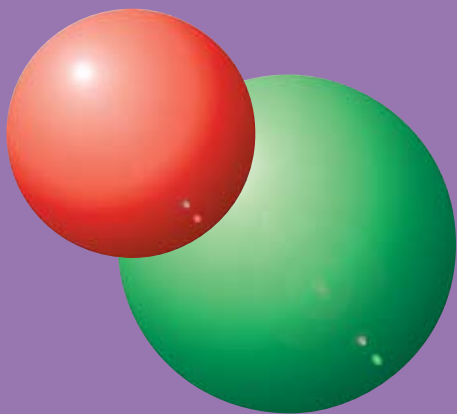
Spillet spilles som normalt. Når man ser, at mønstret på et af ens kort kan genskabes på spilbrættet, råber man "Stop!", peger på kortet og flytter (højst) en brik. De andre spillere kontrollerer. Hvis det var rigtigt, lægges det pågældende kort i en bunke med brugte kort.

Man må også fjerne et af modstandernes kort på samme måde – ved at råbe "Stop!" og genskabe kortets farvemønster på spilbrættet. Det fjernede kort lægges i bunken med brugte kort. Den, der fjernede kortet, giver et af sine kort til den spiller, hvis kort blev fjernet. Den spiller, hvis kort blev fjernet, skal også trække et ekstra kort fra trækbanken som straf. Begge de nye kort lægges med billedsiden opad blandt spillerens øvrige kort.

Den, der først kommer af med alle sine kort, vinder! Hvis der skulle opstå en situation, hvor der ikke er flere kort, der kan fjernes, slutter spillet – og spilleren med det mindste antal kort tilbage vinder.

## TRIOVISION FOR ÉN SPILLER

Man kan spille Triovision alene. Stil brikkerne op, og vend et valgfrit antal kort. Forsøg at genskabe kortenes mønster på spilbrættet på normal vis. Du må gerne udfordre dig selv – for eksempel ved at prøve at klare så mange kort som muligt på tre minutter!



Dansk version © 2010 förlAgo  
**förlAgo**  
SPIL, PUSLESPIK OG LIGNEDE.

[www.forlago.com](http://www.forlago.com)

Author: Susanne Galonska  
Grafik / Design:  
HUCH! & friends / service<sup>3</sup>  
© 2009 HUCH & friends  
© 2008 IQ-Spiele GmbH  
Licensed with permission  
from HUCH! & friends



## OM TRIOVISION

I Triovision gælder det om at tænke hurtigt og være god til at genkende mønstre. Spillet er hurtigt og spændende og fascinerer både gamle og unge.

Samtidig er spillet fortrinlig hjerne-gymnastik! Man skal hele tiden i tankerne flytte brikker og dreje kortenes mønster for at finde kort, der kan vindes. Man træner både sin tredimensionelle tankegang og sin koncentrationsevne.

Hvis du har nogen kommentarer til spillet, så send os dem gerne – på [kommentarer@forlago.com](mailto:kommentarer@forlago.com)  
Vi håber, du får stor glæde af dit nye spil!



[www.iq-spiele.de](http://www.iq-spiele.de)



[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)