

TRIOVISION

1-6 SPELARE * FRÅN 7 ÅR OCH UPPÅT



INNEHÅLL

1 spelbräde
60 kort
8 spelpjäser



SPELETS MÅL

Spelet går ut på att vinna så många kort som möjligt. På varje kort finns en färgkombination – tre färger i ett visst mönster. Det gäller att försöka bilda samma mönster någonstans på spelbrädet, genom att flytta högst **en** spelpjä. Den som lyckas åter skapa samma färgmönster på spelbrädet som på ett av korten, vinner det kortet.

FÖRBEREDELSE

Placera spelbrädet mitt på bordet. Placera ut de åtta spelpjäserna på brädet – två på varje sida. (Se bilden.) Blanda korten. Lägg upp 12 kort med framsidan upp runt spelbrädet. Resterande kort läggs med baksidan upp som en draghög vid sidan om spelbrädet.



HUR MAN SPELAR

Spelarna tittar på spelbrädet och korten, och försöker hitta ett kort med en färgkombination som går att åter skapa på spelbrädet. Det finns ingen turordning, utan det gäller att vara snabbast.

När en spelare tror sig ha hittat ett kort som går att vinna, ropar han eller hon "Stopp!" och pekar på kortet. Spelaren flyttar sedan **en** pjäs på spelbrädet till en **tom** ruta. De andra spelarna kontrollerar att det stämmer – att tre pjäser i rätt färger står i samma mönster som på kortet. Spelaren som ropade stopp får då ta hem kortet. Hemtagna kort läggs i en hög med baksidan upp framför spelaren. Ett nytt kort vänds sedan upp från draghögen. Så spelaren fel, flyttas pjäsen tillbaka och spelet fortsätter.

Ibland kan det hända att inget av korten går att återskapa på brädet. Den spelare som först ser detta ska då ropa "Går inte!". När alla är överens om att inget kort kan vinnas på vanligt sätt, får den spelare som först upptäckte detta flytta **två** pjäser för att vinna hem ett kort. Spelet fortsätter sedan som vanligt.



Att tänka på:

- Man får flytta vilken pjäs som helst till vilken tom ruta som helst.
- Man behöver inte flytta en pjäs – ibland står tre pjäser redan i rätt mönster. Då räcker det att ropa "Stopp!" och peka på kortet.
- Kortet får vridas hur som helst, men pjäserna måste stå i precis samma mönster som på kortet. Det är lätt att se fel på åt vilket håll mönstret "svänger"!
- Om alla är rutinerade spelare, kan man införa regeln att man får böta ett av sina hemtagna kort om man gör fel – alltså om man pekar på ett kort, men det sedan visar sig att den färgkombinationen inte går att återskapa på spelbrädet. (Man får också böta ett kort om man ropar "Går inte!", men någon annan sedan hittar ett kort som går att vinna hem.)



SPELETS SLUT

Spelet är slut när det sista kortet i draghögen vänds upp. Den spelare som har lyckats ta hem flest kort har vunnit!

SNABB OCH SPÄNNANDE SPELVARIANT (2 TILL 4 SPELARE)

Pjäserna ställs upp som vanligt, och korten blandas. Varje spelare får 10 kort var och lägger dem framför sig med framsidan upp. Resterande kort läggs som draghög vid sidan om spelbrädet. Det gäller att bli av med sina kort så fort som möjligt.

Spelet går till som vanligt. När man ser att mönstret på ett av sina kort går att återskapa på spelbrädet, ropar man "Stopp!", pekar på kortet och flyttar (högst) en pjäs. De andra spelarna kontrollerar. Var det rätt, läggs kortet undan i en kashög.

Man får också ta bort ett av motståndarnas kort på samma sätt – genom att ropa "Stopp!" och återskapa kortets färgmönster på spelbrädet. Det borttagna kortet läggs i kashögen. Den som tog bort kortet ger ett av sina kort till den spelare vars kort togs bort. Spelaren vars kort togs bort måste också dra ett extra kort från draghögen som straff. Båda de nya korten läggs med framsidan upp bland spelarens övriga kort.

Den som först lyckas bli av med sina kort vinner! Om det skulle uppstå ett läge där inga fler kort går att ta bort avbryts spelet – den som har minst antal kort kvar vinner.

TRIOVISION FÖR EN SPELARE

Man kan spela Triovision ensam. Ställ upp pjäserna och vänd upp ett valfritt antal kort. Försök återskapa kortens mönster på spelbrädet på vanligt sätt. Utmana gärna dig själv – till exempel genom att försöka klara av så många kort som möjligt på tre minuter!



Svensk version © 2010 för!Ago

för!Ago
SPEL, PUSSEL OCH SÄNT.

www.forlago.com

Author: Susanne Galonska
Grafik / Design:
HUCH! & friends / service³
© 2009 HUCH & friends
© 2008 IQ-Spiele GmbH
Licensed with permission
from HUCH! & friends



www.iq-spiele.de



www.huchandfriends.de

OM TRIOVISION

I Triovision gäller det att vara snabbtänkt och bra på att känna igen mönster. Spelet är snabbt och spännande och fascinerar både gammal och ung.

Samtidigt är spelet utmärkt hjärngympa! Man måste hela tiden i tanken flytta pjäser och vrida kortens mönster, för att hitta kort som går att vinna hem. Man tränar både sitt tredimensionella tänkande och sin koncentrationsförmåga.

Har du synpunkter på spelet så hör gärna av dig till oss – på synpunkter@forlago.com
Mycket nöje med ditt spel!